

ZARZĄDZENIE NR 122/2015
BURMISTRZA STRYKOWA

z dnia 4 listopada 2015 r.

w sprawie zarządzenia wyborów sołtysa i rady sołeckiej sołectwa Ciołek

Na podstawie art. 35 ust. 3 pkt 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2015 r. poz. 1515) i § 24 ust. 1 i 2 Statutu Sołectwa Ciołek Gminy Stryków stanowiącego załącznik Nr 5 do Uchwały Nr VI/45/2007 Rady Miejskiej z dnia 28 marca 2007 r. z późn. zm.¹⁾ (Dz. U. Województwa Łódzkiego Nr 184 poz.1738 z dnia 16.06.2007 r.), w sprawie uchwalenia statutów jednostek pomocniczych na terenie Gminy Stryków, zarządza się, co następuje:

§ 1. Przeprowadzenie wyborów sołtysa i rady sołeckiej w sołectwie Ciołek.

§ 2. Zebranie wyborcze odbędzie się w dniu 17 listopada 2015 r. o godzinie 19⁰⁰ w świetlicy wiejskiej w Ciołku.

§ 3. Ogłoszenie o zebraniu określa załącznik do niniejszego Zarządzenia.

§ 4. Tryb wyborów sołtysa i członków rady sołeckiej określa Statut sołectwa Ciołek przyjęty Uchwałą Nr VI/45/2017 Rady Miejskiej w Strykowie z dnia 28 marca 2007 r.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

¹⁾ Zm. z 2009 Uchwała Nr XXXV/281/2009, z 2010 Uchwała Nr L/414/2010 i z 2015 Uchwała Nr XII/88/2015

Załącznik do Zarządzenia Nr 122/2015

Burmistrza Strykowa

z dnia 4 listopada 2015 r.

OGŁOSZENIE O ZEBRANIU WYBORCZYM
Burmistrz Strykowa zaprasza Mieszkańców Sołectwa Ciołek
do udziału w zebraniu wyborczym zwołanym
w celu wyboru Sołtysa, członków Rady Sołeckiej
Zebranie odbędzie się w dniu 17.11.2015 r. (wtorek) o godzinie 19⁰⁰
w świetlicy wiejskiej.

(o ile w wyznaczonym terminie nie uzyska się obecności wymaganej liczby uprawnionych do głosowania mieszkańców sołectwa, wyznacza się drugi termin zebrania po upływie ½ godziny od pierwotnie ustalonej)

Porządek obrad:

1. Otwarcie zebrania i stwierdzenie quorum.
2. Sprawozdanie Sołtysa i Rady Sołeckiej sołectwa Ciołek z działalności za okres kadencji 2011- 2015.
3. Wybór Komisji Skrutacyjnej.
4. Przeprowadzenie wyborów i ogłoszenie wyników.
5. Sprawy różne.

Burmistrz Strykowa

Andrzej Jankowski